辽宁大学信息学院

第x届

***“***xxxx，xxxx***”***  xx大赛

策划案

****

辽宁大学信息学院校园文化中心

二〇二x年x月

1. 主办：辽宁大学信息学院学生会
2. 承办：辽宁大学信息学院校园文化中心
3. 比赛时间：2021年x月
4. 参赛人员：信息学院202x级在籍本科生。
5. 活动目的：xxx
6. 活动流程：
7. 准备工作

本次比赛拟定海选、初赛和决赛x个环节。

1. 报名：
2. 海选：
3. 初赛：
4. 决赛：

总 策 划:信息学院团委学生会

工作安排:

决赛当天：

1. 决赛日程安排
2. 决赛附加安排
3. 奖品：奖状，其他根据经费而定
4. 比赛过程
5. 海选

时间：

地点：

出席评委：

流程：

1. 初赛

时间：

地点：

出席评委：

流程：

1. 决赛

时间：

地点：

流程：

具体流程：

1、

2、

3、

4、

5、

6、

···

评分规则

1. 注意事项
2. 本赛程相关事宜解释权归辽宁大学信息学院团委学生会所有。在比赛过程中，选手必须严格服从裁判判罚，比赛结果以裁判为准，如遇特殊情况无法比赛，由学生会决定比赛的顺延或另行通知比赛时间。（如受疫情影响，初赛及决赛将改为线上模式，使用腾讯会议直播，开场舞蹈、嘉宾表演等改为提前录制，后在会议中共享屏慕播放。）
3. 严肃纪律，赛出风格，违纪必究。
4. 本次比赛量化设定：参赛**0.x**、初赛**0.x**、决赛**0.x**、工作人员**0.x**、观众**0.2**。参赛人员假若中途退赛，量化按照参加海选计算。
5. 观众人数：